

Le traitement sonore, ou traitement audio, consiste à manipuler des signaux audio pour les améliorer, les transformer ou les analyser. Cela peut inclure diverses techniques et outils, tels que :

1. **Égalisation (EQ)** : Ajuster les niveaux de différentes fréquences pour améliorer la qualité sonore.
2. **Compression** : Réduire la gamme dynamique d'un signal audio pour rendre les sons plus uniformes en volume.
3. **Réverbération** : Ajouter des échos pour simuler l'acoustique d'une pièce ou d'un environnement spécifique.
4. **Filtrage** : Supprimer certaines fréquences indésirables ou bruits de fond.
5. **Effets** : Ajouter des effets comme le chorus, la distorsion, le delay, etc.
6. **Mixage** : Combiner plusieurs pistes audio en une seule piste.
7. **Mastering** : La finalisation d'un mix pour la distribution, en assurant la cohérence sonore sur différents systèmes de lecture.

Le traitement sonore peut être réalisé à l'aide de logiciels spécialisés (comme Adobe Audition, Audacity ...) ou de matériel dédié (comme des égaliseurs, des compresseurs et des réverbérateurs). Ces techniques sont utilisées dans divers domaines, notamment la production musicale, le cinéma, la radiodiffusion, et les jeux vidéo.